

무시계 Manual

T2

201410935 조현종

201511903 박재영

201612368 이지우

201814122 이예인

Contents

1. 기본 설명서
2. 시계 구성
3. Time Keeping Mode
4. Alarm Mode
5. Stopwatch Mode
6. Timer Mode
7. World Time Mode
8. Turnip Mode
9. Setting Indicate Mode
10. Button Architecture
11. 개발 및 빌드 환경

1. 기본 설명서

본 시계는 '동물의 숲' 게임 속에서 주식처럼 작용하는 무를 모티브로 합니다.

처음 시작시 Time Keeping 모드로 진입합니다.

시계는 6가지 모드(Time Keeping, Alarm, Stopwatch, Timer, World Time, Turnip)를 가집니다.

표시할 4개의 모드를 선택(Mode Change)할 수 있으며 Time Keeping을 언제나 포함합니다.

무는 일요일에 특정 가격에 살 수 있고 가장 가까운 토요일까지 팔지 않으면 모두 썩습니다.(일요일 이후에 팔아야 합니다.)

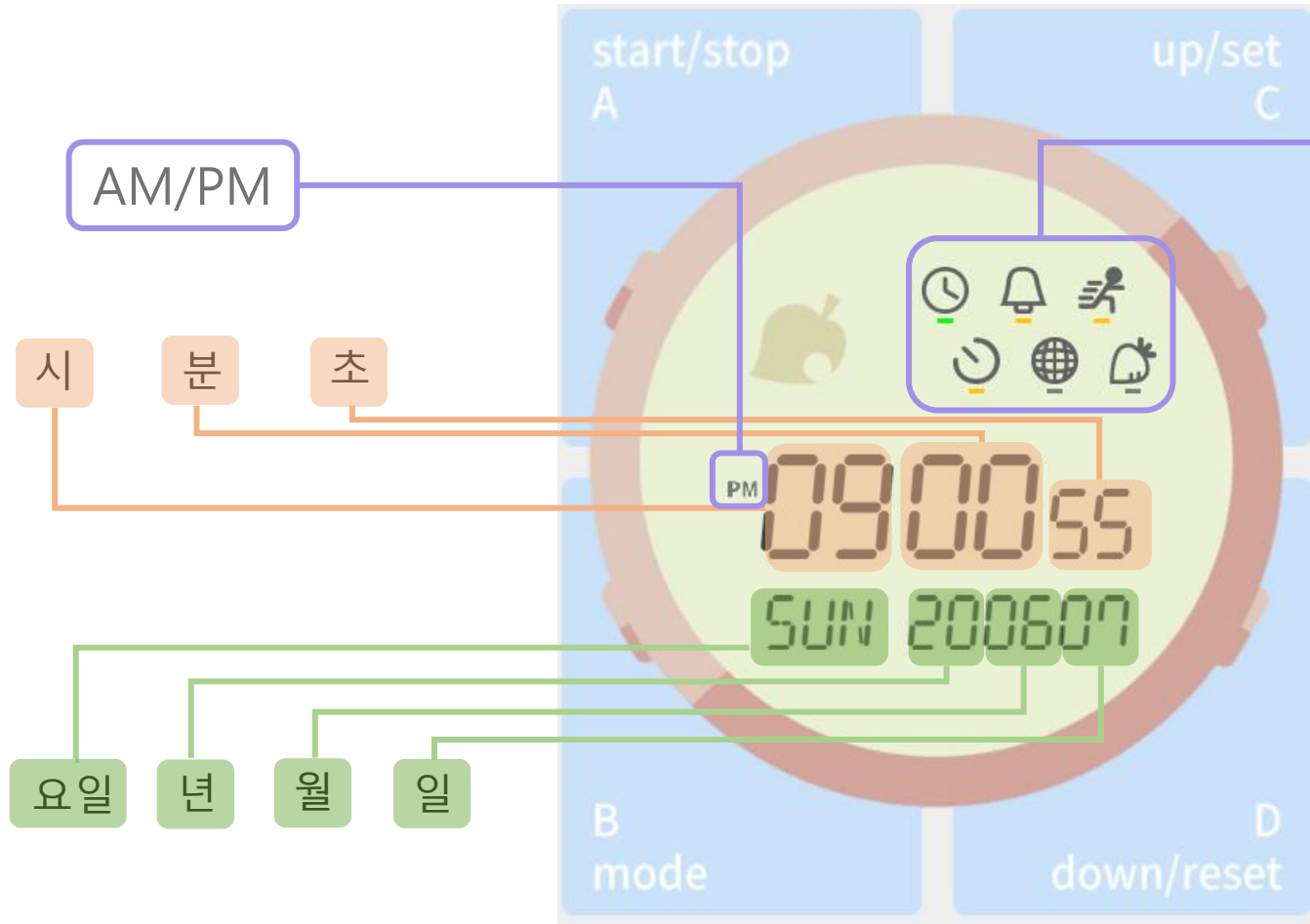
무는 매 정오와 자정에 가격 변동이 있습니다.

무값을 5개 이상 입력하면 자동으로 이후의 값들을 예측합니다.

무값이 일주일 중 최고일 때 자동으로 Beep음을 울립니다.

Beep음이 울릴 때 A,B,C, 또는 D버튼을 누르면 Beep음이 중지됩니다.

2. 시계 구성



Mode Indicator

- 현재 모드: green
- 활성화 모드: yellow
- 비활성화 모드: gray

(왼쪽 위부터 순서대로)
Time Keeping, Alarm, Stopwatch,
Timer, World Time, Turnip
Mode를 나타낸다.

3. Time Keeping Mode



-Setting중이 아닐 때

Button A : 12h <->24h 를 변경한다.

Button B : Mode를 변경한다.

Button C : Setting을 시작한다.

Button D : Mode Change를 시작한다.

-Setting중일 때

Button A : 유닛을 변경한다.

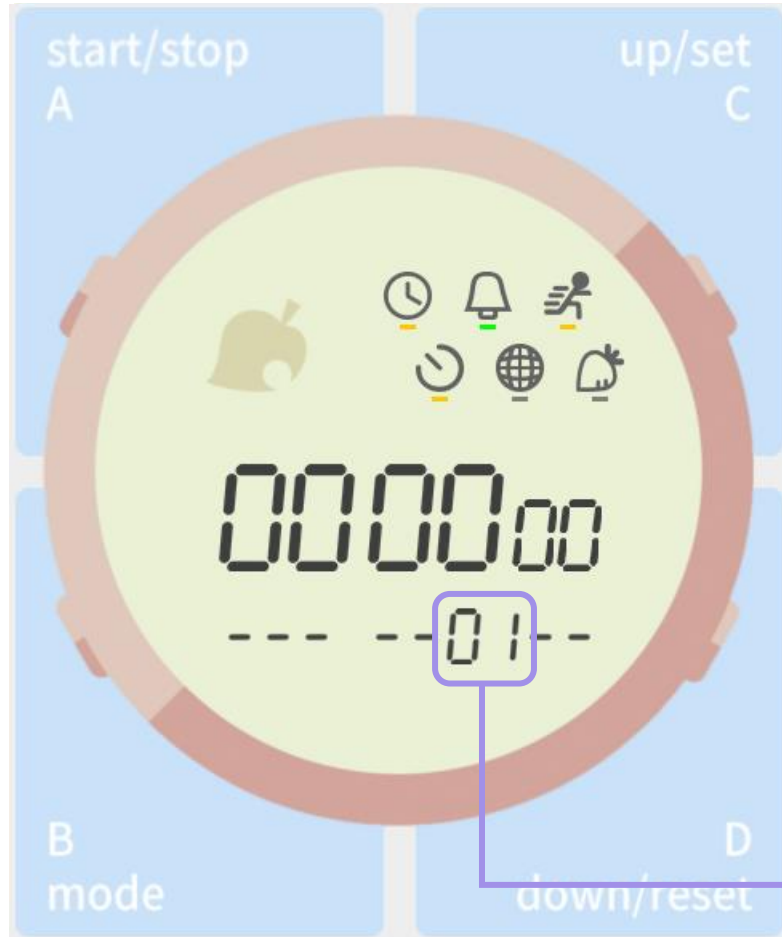
(시/분/초/일/월/년)

Button B : Setting을 완료한다.

Button C : 유닛의 값이 증가한다.

Button D : 유닛의 값이 감소한다.

4. Alarm Mode



-Setting중이 아닐 때

Button A : Alarm의 페이지를 전환한다.

Button B : Mode를 변경한다.

Button C : Setting을 시작한다.

Button D : 알람 활성화/비활성화를 요청한다.

-Setting중일 때

Button A : 유닛을 변경한다.
(시/분)

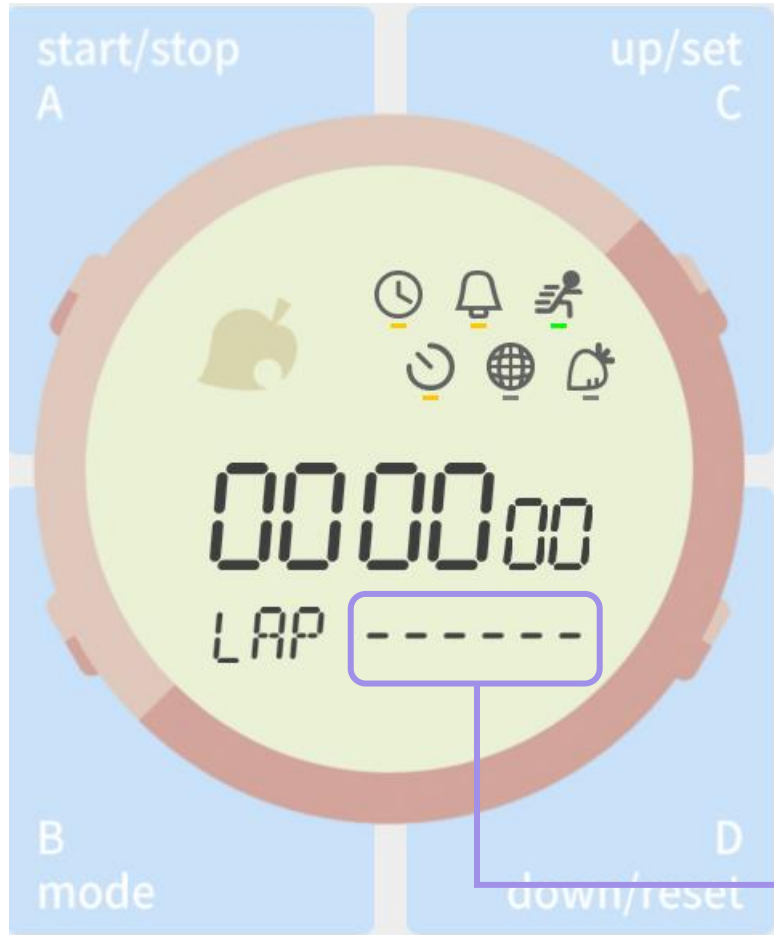
Button B : Setting을 완료한다.

Button C : 유닛의 값이 증가한다.

Button D : 유닛의 값이 감소한다.

Alarm의 현재 페이지 표기

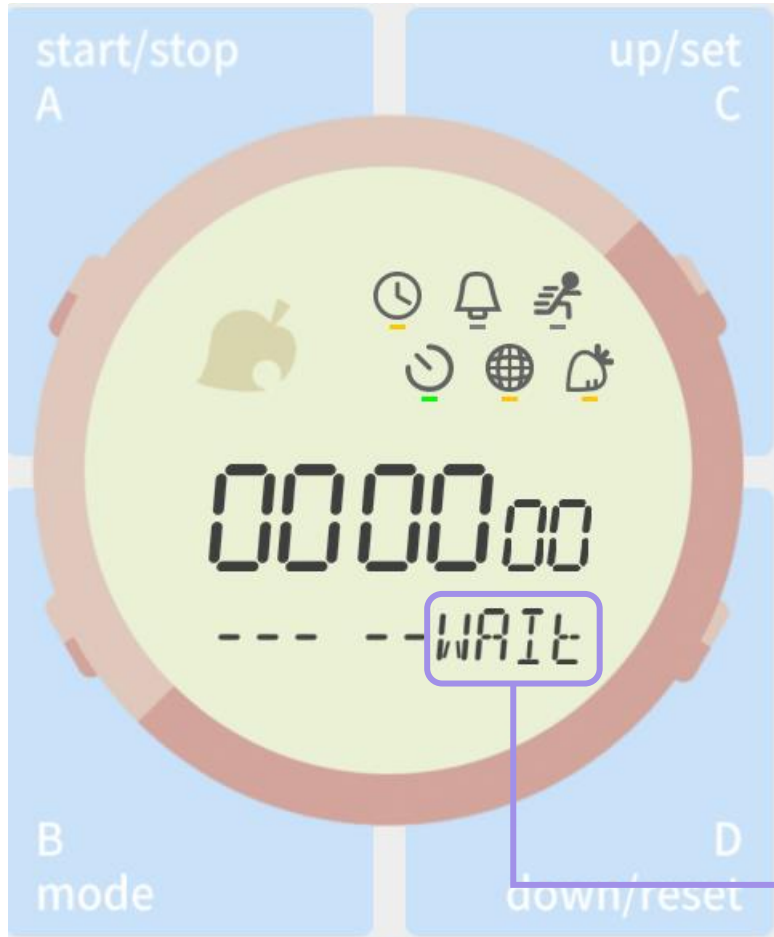
5. Stopwatch Mode



- Button A : Stopwatch를 시작/정지한다.
- Button B : Mode를 변경한다.
- Button C : Lap Time을 기록한다.
- Button D : Stopwatch를 초기화한다.

Lap Time 표기

6. Timer Mode



-Setting중이 아닐 때

Button A : Timer를 시작/정지한다.

Button B : Mode를 변경한다.

Button C : Setting을 시작한다.

Button D : Timer를 초기화한다.

-Setting중일 때

Button A : 유닛을 변경한다.

(시/분/초)

Button B : Setting을 완료한다.

Button C : 유닛의 값이 증가한다.

Button D : 유닛의 값이 감소한다.

WAIT/RUN 으로
Start/Stop 상태를 표
기

7. WorldTime Mode

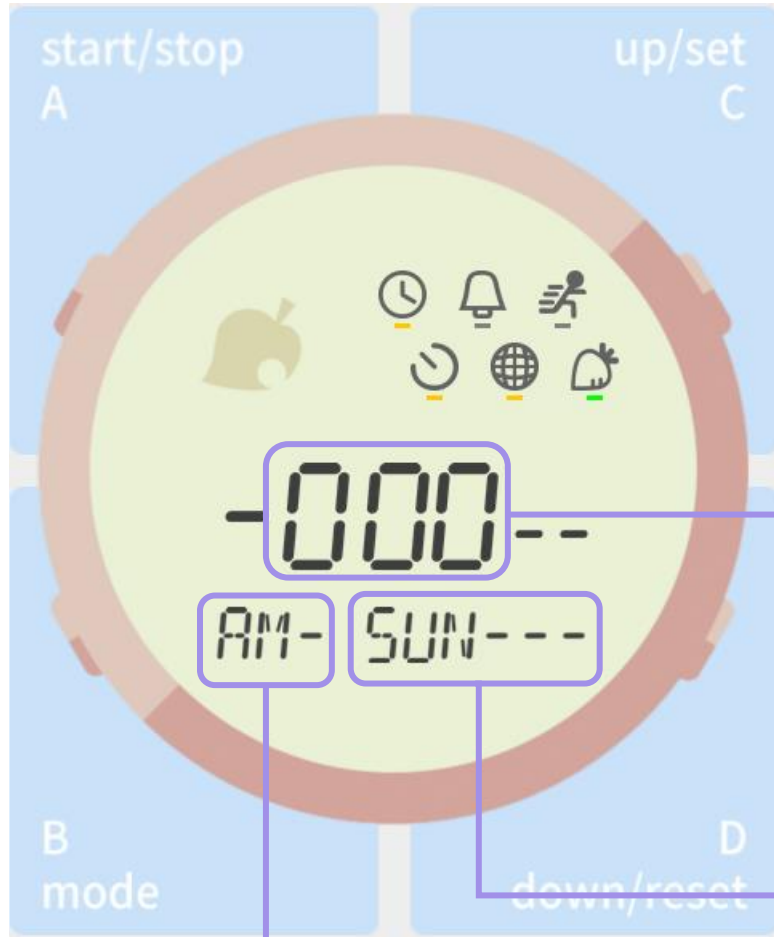


Button A : World Time의 페이지를 변경한다.
Button B : Mode를 변경한다.
Button C : World Time의 시간을 현재시간으로
설정한다.

표준시간대를 기준으로 시차 표기

해당 지역의 공항코드 표기

8. Turnip Mode



-Setting중이 아닐 때

Button A : 무값의 페이지를 변경한다.

Button B : Mode를 변경한다.

Button C : Setting을 시작한다.

Button D : 전체 무값을 초기화한다.

-Setting중일 때

Button B : Setting을 완료한다.

Button C : 무값이 증가한다.

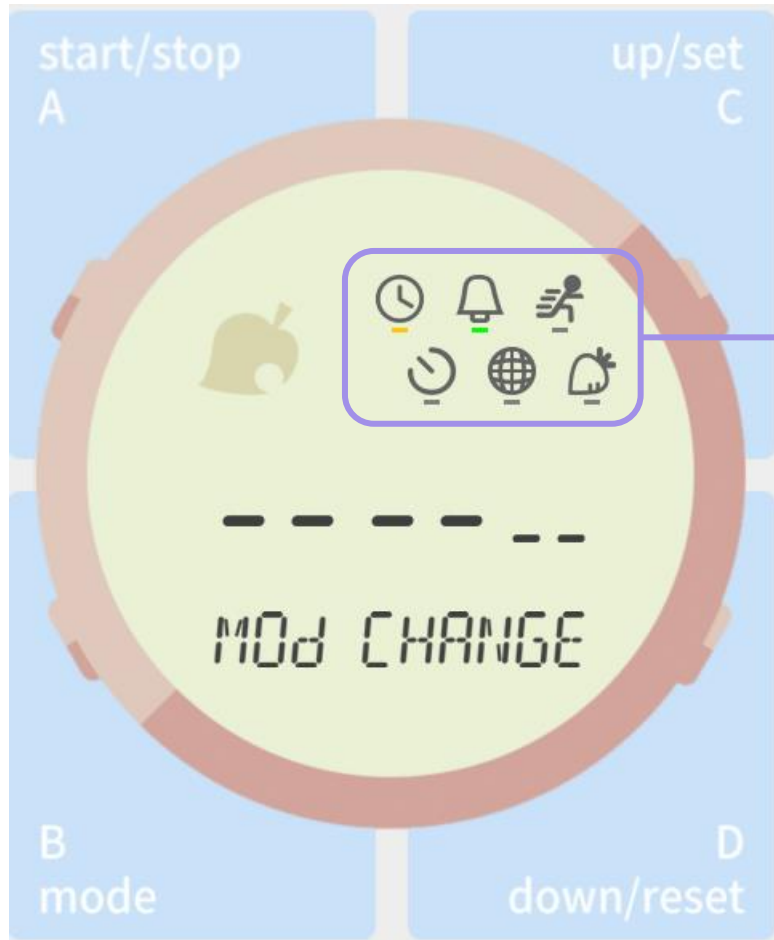
Button D : 무값이 감소한다.

무값을 표기

요일을 표기

AM/PM을 표기

9. Mode Change



Button A : Mode를 변경한다.

Button C : Mode를 활성화/비활성화한다.

Button D : Mode Change를 취소하고 Time Keeping으로 돌아간다.

Mode Indicator

- 현재 모드 : green
- 활성화 할 모드 : yellow
- 활성화되지 않은 모드 : gray

10. Button Architecture

Mode / Buttons	A	B	C	D
Time Keeping	12시간 <-> 24시간	Mode 변경	Setting 요청	Mode Change 요청
Alarm	알람 페이지 전환	Mode 변경	Setting 요청	해당 페이지 비 / 활성화 요청
Timer	타이머 시작 / 정지	Mode 변경	Setting 요청	타이머 초기화
Stopwatch	스탑워치 시작 / 정지	Mode 변경	Lap Time	스탑워치 초기화
World Time	세계시간 페이지 전환	Mode 변경	현재 시간 변경	N/A
Turnip Calc	무값 페이지 전환	Mode 변경	Setting 요청	무 값 초기화
Setting	설정할 요소 변경	변경 완료 요청	값 증가	값 감소
Mode Change	선택할 모드 변경	N/A	사용할 모드 선택 / 해제	Mode Change 취소 요청

11. 개발 및 빌드 환경

IntelliJ

JDK 1.8

JUnit 4

gradle 6.3